
**PROGRAM APLIKASI LEMBUR PT APLIKASI KARYA ANAK BANGSA (AKAB)
DIVISI GO PAY BERBASIS WEBSITE**

Bintang Triawisesa

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Muhammadiyah Jakarta, Indonesia

Email: adjie.bintang@gmail.com

INFO ARTIKEL

Diterima: 5 Februari 2021

Diterima dalam bentuk revisi:

15 Februari 2021

Diterima dalam bentuk revisi:

23 Februari 2021

Keywords:

*Overtime Application
Program ; GO PAY Dan
website.*

ABSTRACT

Overtime Application Program for PT. Aplikasi Karya Anak Bangsa, GO PAY Division. Thesis. Jakarta: Information Systems Study Program, School of Information and Computer Management (STMIK) Muhammadiyah Jakarta 2019. Constraints faced by employees of PT AKAB, the GO PAY division, every time they input overtime data, they must print the overtime form and manually input the overtime form. The occurrence of errors in inputting total overtime by the admin is also an obstacle that occurs. To overcome this we need an application program that can simplify the process of applying for employee overtime quickly and accurately. The system design made is a system application program design that is integrated with the website. The design of an overtime application program is based on UU RI No.13 of 2003. The initial step taken is to use the 'waterfall method', the phase begins with a needs analysis, design, system development, system testing and finally the maintenance of the system. This research is expected to make it easier for employees and admin staff to input overtime data and calculations, more valid time efficiency, cost and accuracy. In addition, it is also expected to help smooth administration in filing overtime documents.

ABSTRAK

Penelitian ini membahas tentang Program Aplikasi Lembur PT Aplikasi Karya Anak Bangsa Divisi GO PAY. Skripsi. Jakarta: Program Studi Sistem Infromasi, Sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Muhammadiyah Jakarta 2019. Kendala yang dihadapi oleh karyawan PT AKAB divisi GO PAY setiap menginput data lembur harus melakukan print form lembur dan input manual di form lembur tersebut. Terjadinya kesalahan dalam penginputan total lembur oleh Admin juga menjadi salah satu kendala yang terjadi. Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan sebuah program aplikasi yang dapat mempermudah proses pengajuan lembur karyawan yang cepat dan akurat. Rancangan sistem yang dibuat adalah rancangan program aplikasi sistem yang diintegrasikan dengan website. Perancangan program aplikasi lembur berdasarkan UU RI No. 13 Tahun 2003. Langkah awal yang dilakukan adalah dengan menggunakan metode waterfall yang fasenya

Kata kunci :

Program Aplikasi Lembur;

GO PAY Dan website.	diawali dari analisa kebutuhan, design, pengembangan system, percobaan system dan terakhir pemeliharaan system tersebut. Penelitian ini diharapkan untuk memudahkan karyawan dan staff admin dalam penginputan data lembur dan perhitungan, efisiensi waktu, biaya dan akurasi yang lebih valid. Selain itu juga diharapkan dapat membantu kelancaran administrasi dalam pengarsipan dokumen-dokumen lembur.
---------------------	--

Pendahuluan

PT Aplikasi Karya Anak Bangsa (AKAB) adalah perusahaan startup di Indonesia yang bergerak di bidang jasa (transportasi online) memiliki banyak divisi, GO RIDE, GO SEND, GO CAR, GO FOOD, GO MESSAGE, GO TIX, dan salah satunya adalah divisi GO PAY (Praswati, 2018). Walaupun dibidang perusahaan yang bergerak di bidang online, beberapa kegiatan di dalamnya masih menggunakan system manual terutama dalam perhitungan lembur. Karyawan yang lembur setiap hari harus mengisi manual di kertas lembar dengan mengisi nama, divisi dan total jam lembur (Dewantoro, 2019). Setelah karyawan mengisi form lembur tersebut diserahkan ke Team Leader untuk melakukan validasi apakah benar karyawan tersebut sudah melakukan lembur atau tidak. Apabila benar Team Leader akan tanda tangan form lembur tersebut dan menyerahkan form lembur ke Admin untuk diinput dan disetor ke HRD (Purnawanto, 2010).

Tidak efisien dalam menggunakan kertas, bisa mengakibatkan terjadi kehilangan form lembur, salah pengisian dan memerlukan tempat yang besar untuk menyimpan kertas lembur tersebut untuk di arsip. Juga sangat menyulitkan Admin setiap mengisi data lembur karena harus memasukkan satu persatu data karyawan yang lembur tersebut ke dalam Microsoft excel (Hasan & Rahmawati, 2018). Begitu juga dalam perihal waktu, setiap karyawan yang sudah mengisi form lembur harus di validasi terlebih dahulu oleh Team Leader untuk

memeriksa kebenarannya, kemudian baru menyerahkan ke Admin (Amrita, 2011).

Oleh karena itu perlu adanya suatu program aplikasi yang bisa membantu karyawan dalam mengisi data lembur dengan data lebih akurat dan perhitungan oleh Admin karena semua data tersimpan dengan baik, terstruktur dan aman di database (Wibawa & Julianto, 2016). Dengan adanya program aplikasi lembur ini diharapkan dapat membuat semua karyawan tidak khawatir lagi data lembur tidak dibayar atau lupa memasukkan data lembur karena semua sudah terorganisir dan terstruktur dengan baik dalam program aplikasi lembur ini (Burhansya, 2019).

Dengan demikian penulis membuat “Program Aplikasi Lembur PT AKAB divisi GO PAY Berbasis Website”. Adapun tujuan dibuatnya program aplikasi lembur ini dapat mengurangi dari segi biaya (tidak menggunakan kertas) , efisiensi waktu dan akurasi yang valid.

Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan metode analisis resepsi. Analisis resepsi akan memfokuskan pada pertemuan antara teks dan pembaca atau dengan kata lain media dan audiens. Analisis resepsi memandang audiens sebagai producer of meaning yang aktif menciptakan makna, bukan hanya sebagai konsumen dari isi media (Fathurizki & Malau, 2018)

Hasil dan Pembahasan

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa kebutuhan sistem adalah proses awal dalam memahami kebutuhan dari sistem yang baru dan mengembangkannya menjadi sistem yang sesuai dengan kebutuhan tersebut (Rusdiana et al., 2014). Dalam melakukan pembuatan aplikasi lembur penulis sudah melakukan analisa dan observasi untuk mendapatkan pokok masalah dan memberikan solusi untuk permasalahan tersebut (Mulyani, 2017). Berikut kebutuhan untuk menunjang pembuatan aplikasi lembur :

1. Analisa Kebutuhan Hardware

Berdasarkan analisa penulis kebutuhan hardware yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi lembur adalah sebagai berikut :

No	Hardware	Spesifikasi
1	Processor	Intel® Core™ i5-7200U CPU @ 2.50GHz (4 CPUs), ~2.7Ghz
2	RAM	16 GB
3	HDD	1 Terra
4	Internet	Wifi

2. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi lembur ini adalah :

No	Software	Spesifikasi
1	XAMPP	Sebagai web server
2	Draw.io	Sebagai tempat pembuatan diagram atau flow
3	Microsoft 2013	Sebagai software pembuatan aplikasi
4	Google	Sebagai tempat

Chrome akses database
 Analisa kebutuhan perangkat lunak untuk tampilan aplikasi lembur :

a. User Requirement tahap 1

Fungsional Analisis Kebutuhan	
No	Keterangan
1	Menampilkan menu utama
2	Menampilkan form login masing-masing user Administrator, Manager, Leader, HR, Karyawan
3	Menampilkan menu administrator
4	Menampilkan menu Manager
5	Menampilkan menu HR
6	Menampilkan menu Leader
7	Menampilkan menu Karyawan
8	Menampilkan fungsi hapus,edit,tambah pada user tertentu
9	Menampilkan form lembur pada user karyawan
10	Menampilkan fungsi tambah pada form lembur user karyawan
11	Menampilkan fungsi submit pada form lembur user karyawan
12	Menampilkan approval lembur untuk user tertentu
13	Menampilkan laporan lembur harian
14	Menampilkan laporan lembur bulanan
15	Menampilkan laporan lembur tahunan
16	Menampilkan fungsi menyimpan dengan format pdf
17	Menampilkan fungsi edit,hapus,tambah pada user administrator
18	Menampilkan fungsi approval,tambah, edit pada user Manager
19	Menampilkan fungsi approval, tambah, edit pada user HR
20	Menampilkan fungsi approval, tambah, edit pada user Leader

Non Fungsional Analisis Kebutuhan	
N	Keterangan
o	
1	Program dapat dipahami masing-masing user
2	Tampilan peringatan jika terjadi kesalahan memasukkan data
3	Hak Akses dibuat 1 user

b. User Requirement Final

Fungsional Analisis Kebutuhan	
No	

1	Keterangan	M	D	I
2	Menampilkan menu utama	✓		
3	Menampilkan form login masing-masing user Administrator, Manager, Leader, HR, Karyawan	✓		
4	Menampilkan menu administrator	✓		
5	Menampilkan menu Manager	✓		
6	Menampilkan menu HR	✓		
7	Menampilkan menu Leader	✓		
8	Menampilkan fungsi hapus,edit,tambah pada user tertentu	✓		
9	Menampilkan	✓		
10	Menampilkan	✓		
11	Menampilkan fungsi submit pada form lembur user karyawan	✓		
12	Menampilkan approval lembur untuk user tertentu	✓		
13	Menampilkan laporan lembur harian	✓		
14	Menampilkan laporan lembur bulanan	✓		
15	Menampilkan laporan lembur tahunan	✓		
16	Menampilkan	✓		
17	Menampilkan fungsi edit,hapus,tambah pada user administrator	✓		
18	Menampilkan fungsi approval,tambah, edit pada user Manager	✓		
19	Menampilkan fungsi approval, tambah, edit pada user HR	✓		
20	Menampilkan fungsi approval, tambah, edit pada user Leader	✓		

Non Fungsional Analisis Kebutuhan

No	Keterangan	M	D	I
1	Program dapat dipahami masing-masing user	✓		
2	Tampilan peringatan jika terjadi kesalahan memasukkan data	✓		
3	Hak Akses dibuat 1 user	✓		

Dalam proses pembuatan aplikasi ini penulis sudah melakukan observasi mengenai kegiatan lembur yang sudah berjalan di kantor GoPay (Febriyansyah,

2017). Adapun racangan yang diusulkan dalam pembuatan aplikasi lembur ini.

Kesimpulan

Kesimpulan dari Tugas Akhir Pembuatan Program Aplikasi Lembur Berbasis Website di PT.Aplikasi Karya Anak Bangsa Divisi GOPAY, adalah 1.

Sistem ini membantu memudahkan semua karyawan mulai dari karyawan, leader, manager,admin dan HR dalam melakukan pengesahan atau persetujuan kerja lembur, sehingga waktu kerja menjadi lebih efisien (Setiyaningrum, 2012). Pembuatan aplikasi ini hanya dapat dilakukan oleh karyawan GOPAY, tidak untuk divisi lain, 3.

Sistem ini masih menggunakan localhost, jadi hanya bisa diakses didalam kantor saja.

BIBLIOGRAFI

- Amrita, D. (2011). *Analisis Pembagian Kerja Dalam Rangka Meningkatkan Efektivitas Kerja Karyawan Bagian Sumber Daya Manusia Pada Pt. Pos Indonesia Surakarta Tahun 2010/2011.*
- Burhansya, M. Z. (2019). *Implementasi Metode Wawancara Dalam Proses Seleksi Di Pt. Petrosida Gresik: Studi Kasus Pada Pt. Petrosida Gresik Jawa Timur.* Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Dewantoro, M. F. (2019). *Evaluasi Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Dengan Menggunakan Metode Analisis Pieces: Studi Pada Minimarket Abimart Kota Malang.* Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Fathurizki, A., & Malau, R. M. U. (2018). *Pornografi Dalam Film: Analisis Resepsi Film “Men, Women &*

- Children.” *Protyf*, 2(1), 19–35.
- Febriyansyah, M. (2017). *Tindakan Sosial Dalam Memilih Bergabung Sebagai Pekerja Tukang Ojek Daring (Studi Deskriptif Pada Mitra Go-Jek Di Kota Malang*. Universitas Brawijaya.
- Hasan, M. F., & Rahmawati, D. (2018). Perancangan Sistem Akuntansi Penjualan Tunai Dan Pembelian Tunai Terkomputerisasi Pada Usaha Kuliner Cafe The Milk Boyolali. *Jurnal Profita: Kajian Ilmu Akuntansi*, 6(1).
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Praswati, I. B. (2018). *Praktik Pemesanan Makanan Melalui Go-Food Perspektif Akad Wakālah*.
- Purnawanto, B. (2010). *Manajemen Sdm Berbasis Proses*. Grasindo.
- Rusdiana, A., Irfan, M., & Irfan, M. (2014). *Sistem Informasi Manajemen*. Pustaka Setia.
- Setiyaningrum, D. C. (2012). *Politik Organisasi Dan Kinerja Karyawan (Analisis Perilaku Politik Organisasi Dalam Pelaksanaan Pekerjaan Pada Department Factory Di Pt Wangsa Jatra Lestari Tahun 2012)*.
- Wibawa, J. C., & Julianto, F. (2016).
- Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus: Pt Dekatama Centra). *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(2).

Copyright holder :
Bintang Triawisesa (2021).

First publication right :
Jurnal Syntax Transformation

This article is licensed under:

